



Transferveranstaltung "Lernhilfen"

Online, 11.12.2024













Agenda

09:30 Uhr	Ankommen, Techniktest
10:00 Uhr	Begrüßung und Informationen zum Ablauf, Vorstellung
10:10 Uhr	Vorstellung Projekt DiBiWohn und Übersicht DiBiWohn Materialien
10:15 Uhr	Impuls Settings der Technikbegleitung und Nutzen von Lernhilfen Herausforderungen im Alter Kriterien: Gestaltung – Inhalt - Didaktik
10:30 Uhr	Empfehlungen von Materialien
10:50 Uhr	Fragen und weitere Anregungen
11:10 Uhr	Gruppenberatung / Gespräche in Kleingruppen
12:00 Uhr	Ende der Transferveranstaltung



Das Projekt DiBiWohn

DiBiWohn: <u>Digitale Bildungsprozesse für ältere</u> Menschen in seniorenspezifischen <u>Wohn</u>formen der institutionalisierten Altenhilfe

Im **Fokus** ältere Menschen, die im Betreuten Wohnen und der Pflege leben.

Ziel ist die soziale und digitale Teilhabe zu stärken, sowie ein differenziertes Altersbild zu unterstützen







Verbundpartner im Projekt

Verbundpartner im Projekt



Katholische Hochschule Freiburg

Mediengerontologische Forschung



Katholische Hochschule Freiburg

Bildungsbiographie- und Sozialraumforschung



MKFS (Stiftung Medien Kompetenz Forum Südwest)

Partizipation, Praxis i und begleitende Forschung in Rheinland-Pfalz



ZAWiW (Zentrum für Allgemeine Wissenschaftliche Weiterbildung) der Universität Ulm

Partizipation, Praxis und begleitende Forschung in Baden-Württemberg



Evangelische Heimstiftung GmBH Stuttgart

Feldzugang und Nutzerintegration



Verbundprojekt DiBiWohn



Wer kann sich beteiligen?

- Interessierte Internetneulinge Bewohner:innen und Mieter:innen -, die mehr über digitale Welten erfahren möchten
- Ehrenamtliche Technikbegleiter:innen, die gemeinsam mit Internetneulingen digitale Welten entdecken wollen
- Einrichtungen, die in diesen Wohnbereichen digitale Angebote f\u00f6rdern m\u00f6chten
- Multiplikator:innen aus Kommune und Quartier, die allen Menschen die digitale Teilhabe ermöglichen wollen

Das DiBiWohn-Praxisteam

ZAWiW der Universität Ulm



Dr. Markus Marquard

Angela Helf



Linda Grieser



Belinda Hoffmann-Schmalekow

MKFS



Siglinde Bröder



Nicole Damer



Andreas Schmidt

Evangelische Heimstiftung



Dr. Judith Schoch



Diana Moroz

Unsere Materialien für Ihr Engagement











Impuls zur Technikbegleitung



Gemeinsam digitale Welten erleben

Internetneulinge, Bewohnende im Betreuten Wohnen und der Pflege, erleben gemeinsam mit (ehrenamtlichen) Technikbegleitenden digitale Welten.

"Ja, für mich ist eine ganz neue Welt entstanden. Also wirklich. Ich bin richtig munter geworden jetzt." (TN, w, 94) "Da bin ich nicht so weg, so abgeschoben." (TN, w, 90)



Lernen im Alter

- "Anschlusslernen": an Bekanntes anknüpfen
- Analogien zu bereits Bekanntem: alltagsnahe Beispiele
- Komplexität reduzieren und nur ein Thema pro Lerneinheit
- Schritt für Schritt mit Geduld und Empathie
- Zeit zum Verstehen und Üben lassen, Wiederholungen
- Bedienhilfen (z. B. Spracheingabe, Eingabestift, Lupenfunktion ...) einsetzen



Lernangebote gestalten: Formate



Sprechstunde



Eins-zu-eins-Begleitung



Gruppenkurs



Stammtisch, Digital-Cafè



Einzelveranstaltung



Exkursion, praktische Anwendungen im Freien



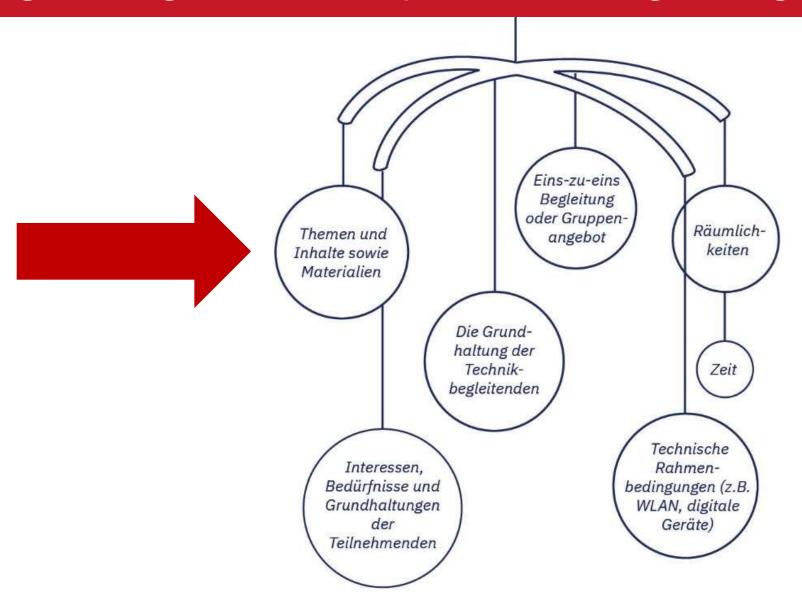
Selbstlernen, Einzelübungen

Individuelle Angebote schaffen, die zu den Rahmenbedingungen, den Engagierten und den Lernenden passen.





Angebote gestalten: Aspekte der Begleitung





Impuls zu "Orientierungshilfe"

Herausforderungen beim Lernen im Alter



Lernvoraussetzung



Sehfähigkeit



Hörvermögen



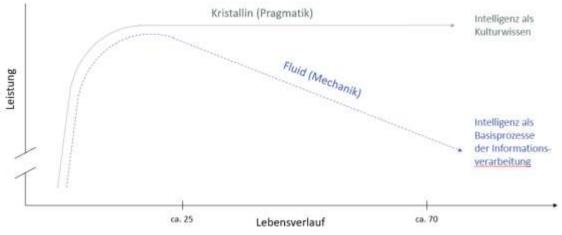
Tastsinn



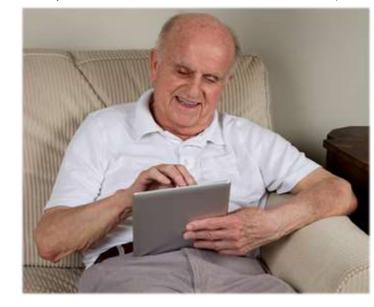
Haut



Motorik



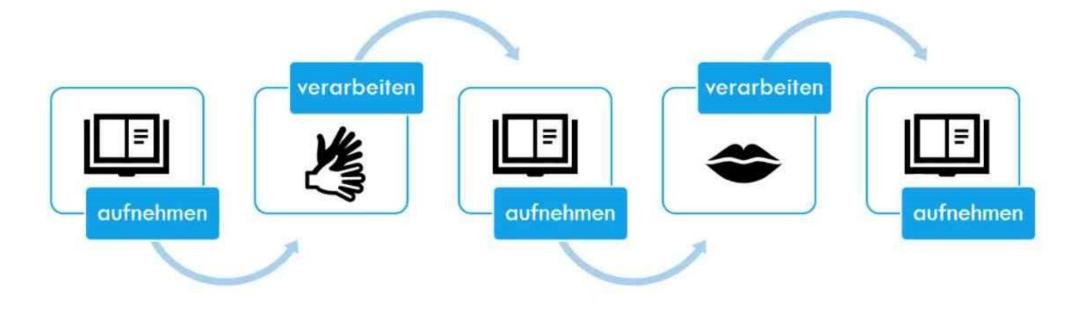
(Eigene Darstellung des Modells von Raymond B. Cattell and John L. Horn; aus: Baltes 1987)



Materialien können den Lern-Rhythmus unterstützen

am Lebensalltag orientiert auf Bekanntes zurückgreifen Komplexität reduzieren (Selektion) Gelerntes überprüfen Wiederholungen

Selbst weiter lernen Wiederholungen



Beispiele aus dem Alltag Schritt für Schritt Gelerntes Nachvollziehen Selbst anwenden Immer wieder üben Erfolgserlebnisse

(in Anlehnung an Klepsch, 2023)



Kriterien: Gestaltung – Inhalt - Didaktik



Gestaltung

- Schrift
- Kontraste
- Lesbarkeit
- Verständlich
- Bilder & Grafiken



Inhalte

- Realistische Altersbilder
- Orientiert am Lebensalltag
- Aktualität
- Vom Basiswissen zum kritischen Umgang



Jidaktik

- Praxisbezug
- Passung zu Lernniveau & Lernvorlieben
- Interaktivität
- Rückmeldung
- Weiterarbeit

Empfehlungen von Materialien: Tablet- und Smartphone-Training





Willkommen beim Tablettraining

Dies ist ein Programm um verschiedene Funktionen des Tablets besser kennen zu lernen. Mit Hilfe des "Start"-Buttons gelangen Sie zur ersten Aufgabe des Trainings und werden von dort aus durch das restliche Programm geleitet. Wenn Sie eine bestimmte Aufgabe wiederholen möchten, können Sie dies mit Hilfe der Navigationsleiste auf der linken Seite bewerkstelligen. Diese lässt sich öffnen oder schließen durch einen Klick auf den Button mit den drei waagerechten Linien. Durch einen Klick auf den gewünschten Kapitelnamen gelangen Sie zu Ihrem

Wir wünschen Ihnen viel Spaß und viel Erfolg.

Ihr Team vom ZAWiW.

Start

Bei Fragen und Anregungen rund um das Maustraining melden Sie sich bitte unter maustraining@ticket.zawiw.de



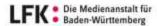




https://maustraining.zawiw.de/



Empfehlungen von Materialien: Lern-App "Starthilfe - Digital dabei"



LERN-APP "STARTHILFE - DIGITAL DABEI"

Die allerersten Schritte mit dem eigenen Smartphone oder Tablet wagen? Mit unserer Lern-App ist das kein Problem. In geschützter Lernumgebung sind die wichtigsten Informationen zur Nutzung des Geräts, zu Apps und zu Messengern Schritt für Schritt verständlich erklärt. Anschließend kann das Gelernte direkt geübt werden.







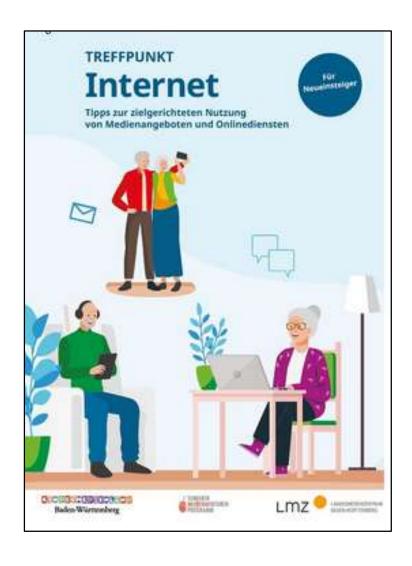






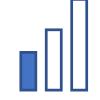






LMZ Baden-Württemberg, 2022. Broschüre, verfügbar als PDF oder Printversion, 54 Seiten.

Zielgruppe: Einsteiger:in



Thematischer Inhalt:

- 1.) Themen rund um das Internet, Computer, mobile Endgeräte wie Smartphone und Tablets
- 2.) sichere Mediennutzung

Treffpunkt Internet

2. DAS INTERNET

> Gut lesbare Schrift

Was genau ist eigentlich das Internet?

Vereinfacht gesagt, lässt sich das Internet als ein weltweites Netzwerk beschreiben, das aus vielen miteinander verbundenen Computern besteht, die einen Datenaustausch betreiben können. Um das Internet nutzen zu können, braucht man internetfähige Geräte wie Computer, Smartphones oder Tablets.

Wie komme ich ins Internet?

Wer mit PC, Tablet oder Smartphone ins Internet möchte, muss dazu eine Datenverbindung herstellen. Diesen Anschluss ans bzw. die Verbindung ins Internet kann man bei verschiedenen Anbietern kaufen. Es gibt feste Anschlüsse für zu Hause, unterwegs nutzt man mobile Internetverbindunger



- > nach jedem Kapitel: Link zu vertiefenden und weiteren Inhalten
- > realer Kontext, Einbindung von praktischen Beispielen wie beispielsweise "digitaler Nachlass"

> Vorschläge zur weiteren Beschäftigung mit den Themen



Gefühl für das eigene Gerät zu bekommen. Es gibt eine große Vielfalt an Online-Spielen. Sie können meist entscheiden, ob Sie allein, gegen eine andere Person (das erfordert meist eine Anmeldung) oder gegen einen Computer spielen möchten.

Auf dem Smartphone und Tablet können Sie Online-Spiele im jeweiligen App-Store Ihres Geräts herunterladen. Diese sind anhand der Wertungen durch Sterne von anderen Nutzern kategorisiert. Sie können aus Empfehlungen wählen oder nach bestimmten Spielen suchen. Aber Achtung: Die ersten Apps in der Liste sind nicht zwangsläufig besser als Apps, die weiter unten aufgeführt werden. Platzierungen in der Suche werden vielfach von großen Firmen "gekauft".

Weiteres zu Spiele und Apps in der Broschüre "Apps für den Kopf" auf der digitalen Pinnwand.

So gelingt die Auswahl der richtigen Spiele-App:

- Prüfen Sie die Vertrauenswürdigkeit der ausgewählten App.
- · Gehen Sie mit Ihren Daten sparsam um, grenzen Sie Zugriffsrechte der App ein.
- · Achten Sie vor der Installation einer App auf mögliche Kosten. Diese werden meist deutlich über einen Kauf-Button ausgewiesen.

Die Apps sind zwar häufig kostenlos, allerdings auch mit viel Werbung verbunden oder Sie werden in der App zu Käufen aufgefordert. Über diese sogenannten In-App-Käufe können Sie innerhalb des Spiels Gegenstände oder Spielerweiterungen kaufen, um schneller Erfolge in Ihrem Spiel zu erleben oder weniger Werbung angezeigt zu bekommen. Prüfen Sie solche Käufe gründlich, damit Sie nicht den Überblick über die Kosten verlieren. Weitere Informationen zu In-App-Käufen in Kapitel 1.



Die digitale Pinnwand "Unterhaltung im Internet" mit vertiefenden und weiteren Inhalten finden Sie unter folgendem Link:

www.lmz-bw.de/Treffpunkt-Internet/Unterhaltung-im-Internet



Treffpunkt Internet



2. DAS INTERNET

Was genau ist eigentlich das Internet?

Vereinfacht gesagt, lässt sich das Internet als ein weltweites Netzwerk beschreiben, das aus vielen miteinander verbundenen Computern besteht, die einen Datenaustausch betreiben können. Um das Internet nutzen zu können, braucht man internetfähige Geräte wie Computer, Smartphones oder Tablets.

Wie komme ich ins Internet?

eine Datenverbindung herstellen. Diesen Anschluss ans bzw. die Verbindung ins Internet kann man bei verschiedenen Anbietern kaufen

- selbstbestimmtes Auseindersetzung mit dem Thema "digitale Welt"
- > selbstständige Vertiefung
- Nachschlagewerk (zur Wiederholung von bereits Gelerntem)

Der Internetanschluss für zu Hause

Den Internetanschluss zu Hause ermöglicht ein sogenannter Router. Dies ist ein kleines Gerät, das man in der Regel nach Vertragsabschluss vom Internetanbieter erhält. Der Router stellt die Verbindung zwischen dem öffentlichen Internet und dem Heimnetzwerk her. Da es verschiedene Anschlussarten für zu Hause gibt, braucht man für den jeweiligen Anschluss das passende Gerät.

Unterhaltung im Internet



Gefühl für das eigene Gerät zu bekommen. Es gibt eine große Vielfalt an Online-Spielen. Sie können meist entscheiden, ob Sie allein, gegen eine andere Person (das erfordert meist eine Anmeldung) oder gegen einen Computer spielen möchten.

Auf dem Smartphone und Tablet können Sie Online-Spiele im jeweiligen App-Store Ihres Geräts herunterladen. Diese sind anhand der Wertungen durch Sterne von anderen Nutzern kategorisiert. Sie können aus Empfehlungen wählen oder nach bestimmten Spielen suchen. Aber Achtung: Die ersten Apps in der Liste sind nicht zwangsläufig besser als Apps, die weiter unten aufgeführt werden. Platzierungen in der Suche werden vielfach von großen Firmen "gekauft".

Weiteres zu Spiele und Apps in der Broschüre "Apps für den Kopf" auf der digitalen Pinnwand.

So gelingt die Auswahl der richtigen Spiele-App:

- · Prüfen Sie die Vertrauenswürdigkeit der ausgewählten App.
- Gehen Sie mit Ihren Daten sparsam um, grenzen Sie Zugriffsrechte der App ein.
- Achten Sie vor der Installation einer App auf mögliche Kosten.
 Diese werden meist deutlich über einen Kauf-Button ausgewiesen.

Die Apps sind zwar häufig kostenlos, allerdings auch mit viel Werbung verbunden oder Sie werden in der App zu Käufen aufgefordert. Über diese sogenannten In-App-Käufe können Sie innerhalb des Spiels Gegenstände oder Spielerweiterungen kaufen, um schneller Erfolge in Ihrem Spiel zu erleben oder weniger Werbung angezeigt zu bekommen. Prüfen sie sorche Kaufe grundich, damit sie nicht den Oberbrick über die Kosten verlieren. Weitere Informationen zu In-App-Käufen in Kapitel 1.



Die digitale Pinnwand "Unterhaltung im Internet" mit vertiefenden und weiteren Inhalten finden Sie unter folgendem Link:

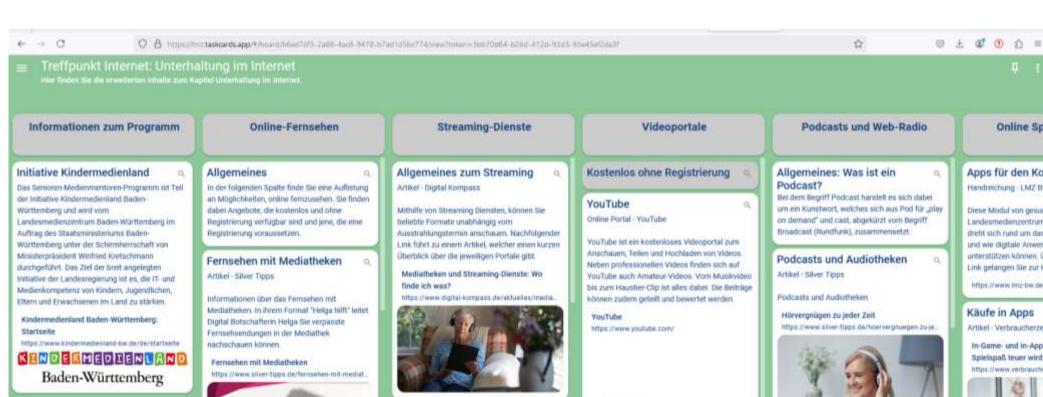
www.lmz-bw.de/Treffpunkt-Internet/Unterhaltung-im-Internet





Anwendung in der Technikbegleitung





Dubiose Portale erkennen

Artikel - Verbraucherzentrale

Auch hier finden Sie eine Auflistung an Streaming-Diensten, welche alle kostenpflichtig

finden Sie eine Information der Verbraucherzentrale.

https://www.verbraucherzentrale.de/wissen/digit.

YouTube

Apps für den Kop

Handreichung - LMZ BW

Online Spie

Diese Modul von gesund Landesmedienzentrum B dreht sich rund um des T und wie digitale Anwends unterstützen können. Übi Link gelangen Sie zur Ha

https://www.img-bw.de/fil

Käufe in Apps

Artikel - Verbraucherzent

In-Game- und In-App-K Spielspall teuer wird | \ https://www.verbraucherz



Spiele-Tipps Artikel - PC Welt

Hörspaß Video von Helga hilft a

Auf Ihrem Smartphone öffentlich-rechtliche

Radiosender hören und verpasste Sendungen

oder andere Audioinhalte ganz leicht über das

ot blace hore, addict Moleo on Il

recherchieren? Wie man Radiobeiträge, Podcasts

Artikel - Silver Tipps

Die besten Gedächtnist

Mediatheken

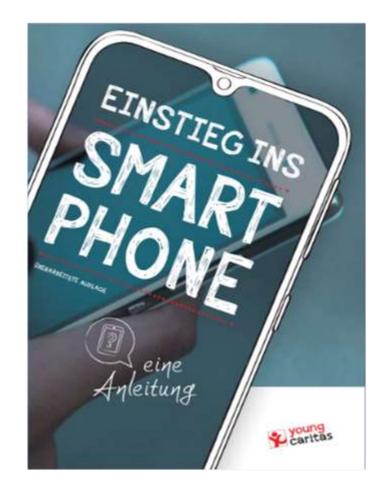
Nutzung der ARD Mediathek

Anleitung - Digital Kompass

Um sich vor dubiosen Abofallen zu schützen.

Zugriff verweigert | Verbraucherzentrale.de

Registrierung notwendig



youngcaritas Deutschland, Deutscher Caritasverband e.V., überarbeitete Auflage, 2024, Broschüre, verfügbar als PDF oder Printversion, 72 Seiten.

Zielgruppe: Einsteiger:in



Thematischer Inhalt:

- 1.) grundlegenden Funktionen und Einstellungen des Smartphones erklären,
- 2.) über Sicherheit und Datenschutz informieren,
- 3.) zeigen, wie man Messenger (WhatsApp, Telegram, ...) installiert und nutzt,
- 4.) vergleicht verschiedene Messenger,
- 5.) empfiehlt nützliche Apps.



Einstieg ins Smartphone. Eine Anleitung.



- übersichtlich farblich gegliedert durch Kapitel, Überschriften, Abschnitte, durchgängige Navigationselemente
- Auf die Unterschiede zwischen den Betriebssystemen Android & iOS eingegangen und farblich gekennzeichnet

mit auskennt, wie Leuten in einem Reparatur-Café. Ist das Smartphone noch gut in Schuss, ist das Wechseln von Akkus ökologisch sinnvolt, da Smartphones so länger genutzt werden können. Sofern Sie ein älteres Model besitzen, bei dem sich der herausnehmbare Akku unter dem aufklappbaren Gehäuse auf der Rückseite befindet, können Sie diesen

ohne Hilfe leicht selbst ersetzen. Ersatzakkus gibt es günstig zu kaufen.

DIE SIM-KARTE

Nun geht es darum, die SIM-Karte einzulegen. Eine SIM-Karte ist eine Chipkarte, die das Smartphone im Mobilitumk anneldet, demit man telefonieren und ins Internet gehen kann. Die SIM-Karte bekommen Sie von Ihrem Mobilitunkanbieter wie z. B. Telekom, O., Vodafone, Aktifalik o. Ä.

Um die SIM-Karte einzulegen, ist es zunächst wichtig, festzustellen, wie diese eingelegt werden muss. Dies kann von Modell zu Modell variieren. Eine neuere Variante sieht vor, dass mit Hille eines beigelegten Schlüssels (Steckplatzwerkzeug) ein Kartenhalter herausgelöst wird (auf der rechten oder linken Seite vom Bildschirm). Dabei wird die Nadel in das kleine runde Loch gesteckt, bis sie auf einen Widerstand stöft, der den Kartenhalter herausspringen lässt. Dann können Sie den SIM-Karten-Halter vorsichtig herausnehmen.



SIM-Karten gibt es in drei unterschiedlichen Größen: Es gibt Mini-, Micro- und Nano-SIM-Karten. Micro-SIM-Karten können aus Mini-SIM-Karten und Nano-SIM-Karten können aus Micro-SIM-Karten ausgestanzt werden. Das bedeutet, dass Sie nicht verzweilen müssen, wenn Sie nur eine Nano-SIM-Karte in Ihr mobiles Endgerät stecken können, aber eine Mini- oder Micro-SIM-Karte von Ihrem Mobiliunkanbieter bekommen haben. Meistens werden SIM-Karten als sogenannte 3-in-1-Karten geliefert, indem die gewünschte Größe je nach Bedarf aus der Mini-SIM-Karte herausgebrochen werden kann, bei der die jeweiligen Formen schon in das Plastik eingeritzt sind. Sind die kleineren Formen nicht ohne weiteres herausnehrnbar, können Sie in ein Smartphone-Geschäft gehen, wo Ihnen die Mitarbeiter'innen die gewünschte Form ausstanzen.







Anwendung in der Technikbegleitung





Bevor Sie eine App herunterladen, können Sie sich die Bewertungen

man einfach mal ausprobieren kann. Es gibt viele weitere Anbieter, Firmen usw.

> Schritt-für-Schritt-Anleitungen

> Nur ein Thema pro Lerneinheit

Mit der App der Deutschen Bahn können Sie ganz einlach Bus- und Bahnverbindungen heraussuchen, indem Sie die Starthaltestelle und die Zielhaltestelle sowie die Abfahrtszeit eingeben. Über die Standortsuche können Sie sich auch bis zur Haltestelle navigieren lassen, falls Sie sich nicht gut in einer Stadt auskennen. Für noch genauere Angaben können die Apps Ihres jeweitigen lokalen öffentliche Nahverkehrs hilfreich sein. Auch Ihre Bus- und Bahntickets können Sie über die Apps kaufen und verwalten, wenn Sie möchten.

KARTEN

Google Maps, Apple Maps oder TomTom bieten eine zuverlässige Navigation für Fußgänger'innen, Autofahrer'innen, Fahrradfahrer'innen und auch für den öffentlichen Nah- und Fernverkehr. Durch die Eingabe des aktuellen Standorts und des gewünschten Ziels wird man auf dem schnellsten Weg von A nach B navigiert. Hier ist es wichtig, die Standort-Funktion einzuschalten! Es ist aber auch möglich, ganze Karten (z. B. für ganz Deutschland) herunterzuladen, so dass die App auch ohne Internetverbindung verwendet werden kann. Die App zeigt außerdem die aktuelle Verkehrssituation an und bietet auch direkt alternative Routen an.





WÖRTERBÜCHER

Wenn Sie geme reisen und neue Sprachen lernen oder einlach im Alltag mal ein Wort nachschlagen möchten, ist eine App wie das LEO-Wörterbuch sehr hillreich. Es gibt eine große Auswahl an Sprachen, die ins Deutsche übersetzt werden können und aus dem Deutschen in andere Sprachen. Für schnelle Übersetzungen ist auf jedem Android Smartphone die einfache Übersetzungs-App Google Übersetzer bereits installiert. Außerdem gibt es viele Apps, mit deren Hille man Sprachen erlemen kann, beispielsweise Duolingo, Babbel oder Jicki.





MUSIK, HÖRBÜCHER UND RADIO

Ein umfangreiches Angebot an Musik, Hörbüchern und Podcasts bieten Streaming-Anbieter wie Spotify, Deezer, Thalia oder Bücher.de. Dort lassen sich mit einem Abo oder mit Werbung zahlreiche Inhalte direkt aus dem Internet anhören. Auch Radiosender lassen sich kostenfrei und live auf dem Smartphone empfangen, durch die Apps der Sender oder eine Radio-App wie radio.de.





BANKEN (Z.B. SPARKASSE, VOLKSBANK ...)

Egal bei welcher Bank Sie sind, es gibt auf jeden Fall eine passende App dazu, welche Ihnen viele Möglichkeiten bietet, unterwegs und von zu Hause aus einfach auf Ihr Konto zuzugreifen. Da Geld und Bankdaten ein sehr sensibles Thema sind, emptehlen wir Ihnen, sich in Ihrer Bank zur Verwendung der App beraten zu lassen! Außerdem ist es in vielen Fällen ohnehin nötig, die App von der jeweiligen Bank freischalten zu lassen. Die Vorteile sind aber enorm: vom Sofa den Kontostand checken, die Kontoauszüge einsehen und sogar Überweisungen tätigen. Beachten Sie dabei nur die Sicherheitsvorkehrungen aus Teil 3: Sicherheit.













A1 Telekom Austria AG, 2017. Arbeitsheft, verfügbar als PDF oder Printversion, 36 Seiten.

Zielgruppe: Einsteiger:in



Thematischer Inhalt:

- 1.) Smartphone,
- 2.) Einführung in die Welt des World Wide Web,
- 3.) gezielte Suche und das Finden von Informationen im Internet,
- 4.) Kommunikationsmöglichkeiten im Netz und in Apps,
- 5.) sichere Internetnutzung.

Internet einfach erklärt. So funktioniert 's.

> Schritt-für-Schritt-Anleitungen

E-Mail - der elektronische Brief

Über das Internet können Sie Nachrichten verschicken und so mit Bekannten oder der Familie in Kontakt bleiben. Und zwar blitzschnell! Diese elektronischen Briefe nennt man E-Mail (gesprochen: "i-mehl"). Wie kommen Sie an eine eigene E-Mail-Adresse (das ist Ihre Postadresse im Internet)? In der Regel bietet der Anbieter, bei dem Sie den Internetzugang haben, eine kostenlose E-Mail-Adresse an (wie z. B. bei A1 eine ...@A1.net - Adresse). Oder Sie registrieren sich bei einem der zahlreichen kostenlosen E-Mail-Dienste im Internet. Um E-Mails an andere Personen verschicken zu können. brauchen Sie nur noch deren E-Mail-Adressen zu kennen.



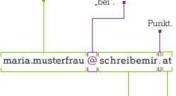
Beispiele von kostenlosen E-Mail-Anbietern: www.gmail.com | www.outlook.com | www.yahoo.com

Lösungen

Die E-Mail-Adresse

E-Mail-Adresse aus verschiedenen Informationen

Das @ kommt vom Am Anfang steht immer der Name. englischen Wort "at" Den kann man sich (gesprochen: āt). selber aussuchen. Übersetzt heißt das



Das ist der Name des E-Mail-Dienstes. bei dem Maria ihre E-Mail-Adresse erstellt hat

Zum Schluss kommt die Länderkennung. Jedes Land hat eine eigene Abkürzung. Die Abkürzung für

Wie Ihre Wohnadresse so setzt sich auch Ihre

Versuchen Sie es jetzt mal selbst. Finden Sie die richtigen Antworten im Internet:

Probieren Sie es aus!

Die wichtigsten Wörter, die Sie in die

Hauptstadt Peru

Suchmaschine eingeben müssen, sind:

Frage: Wie heißt die Hauptstadt von Peru?

- 1. Welcher ist der Heimathafen der "Oueen
- 2. Wo wird "Malagassi" gesprochen?
- 3. Wann wurde die "Venus von Willendorf" gefunden?

Die Auflösung finden Sie auf Seite 34.

der Suchergebnis

vertiefenden Übungen wie die "Aufgabe" mit gebnisse gereiht wer ler Inhalte aussagt!

Informationen suchen & finden

Online-Wissensportale

Die Webseite www.wissen.de bietet etwa tagesaktuelle Wissenshappen, Zitate, Quizze und berühmte Geburtstagskinder. Eine umfassende Bild-, Musik- und Textsammlung über Österreich finden Sie unter http://austria-forum. org. Bestimmt haben Sie auch schon einmal von www.wikipedia.org gehört. Dabei handelt es sich um eine Art Lexikon, das von vielen InternetnutzerInnen gemeinsam erstellt wurde und laufend wächst

Milliarden Webseiten

Neben der Möglichkeit, Informationen über Inter net-Suchmaschinen zu finden, können Webseiten natürlich auch direkt aufgerufen werden. Die Zahl der Webseiten im Internet ist inzwischen unüberschaubar. Es gibt viele interessante und brauchbare Webseiten, aber auch viel Unbrauch-

Tipp: Ihre Lieblingszeitung online lesen

Alle österreichischen und internationalen Tageszeitungen haben Internet-Ausgaben. Meist ist die Nutzung kostenlos und es werden viele weiterführende Inhalte angeboten. wie längere Interviews, Fotos, Videos, Spiele oder Veranstaltungskalender. Bei den meisten Online-Artikeln gibt es die Möglichkeit für LeserInnen, Kommentare zu hinterlassen. Für Abonnentinnen einer gedruckten Zeitung werden manchmal auch Zusatzservices angeboten wie z. B. Lokalnachrichten oder ein Nachrichtenarchiv.

Übrigens: Die meisten Radiosender sind ebenfalls im Internet vertreten! So können Sie auch im Urlaub Ihren Lieblingssender hören!



"Wie geht es dir?" Diese Frage in mehreren Sprachen parat zu haben, kann in vielen Situationen nützlich sein. Suchen Sie in Online-Wörterbüchern, z. B. auf www.leo.org,

nach den richtigen Übersetzungen!

Englisch:

	12			

Spanisch:

Italienisch:

Die Auflösung finden Sie auf Seite 34.

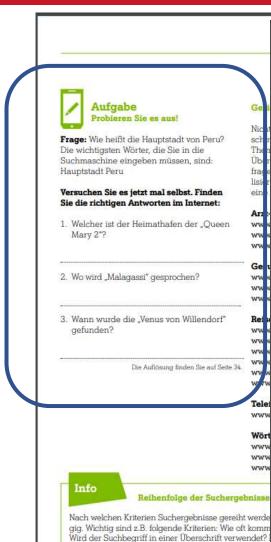






> Links zu ergänzenden Materialien und

Anwendung in der Technikbegleitung



muss gekennzeichnet sein. Denken Sie daran, dass di

dingt etwas über die Qualität der Inhalte aussagt!

Internet für unterwegs

Beliebte kostenlose Apps:



Onl

Die '

aktu

berü

de B

terre org.

von

es si Inter

und

Nebe

net-

ten i

Zahl

unül

brau

bares

ser Zei vic od

Üb eb Sie BIG Launcher Senior Phone: Macht das Smartphone für ältere Menschen leichter nutzbar.



ÖBB Scotty: Mobiler Routenplaner der ÖBB.



HEROLD mobile: Telefonbuch und Gelbe Seiten aus Österreich.



ORF TVthek: Sendungen ansehen, die Sie im TV verpasst haben, oder z. B. Sportevents live von unterwegs verfolgen.



Google Earth: Sehenswürdigkeiten und besondere Landschaften aus aller Welt in 3D.



wetter.at Pro: Aktuelle Wetterdaten und -prognosen für jeden Ort in Österreich.



Chefkoch: Mit täglich neuen Rezeptideen.



Evernote: Hilft beim Sammeln, Ordnen und Finden von Notizen, Dokumenten und Fotos.



Lumosity: ist derzeit eine der beliebtesten Gehirntrainingsapps.



MediSafe: Lassen Sie sich an die regelmäßige Einnahme Ihrer Medikamente erinnern.



Kreuzworträtsel Free: Denksport auf dem Smartphone



Snapchat: Foto-App



Apo-App: Apotheken in Ihrer Umgebung



Talk: Text to Voice FREE – Texte vorlesen lassen



"Erste Hilfe - Rotes Kreuz"



Mein A1: Praktische Service-App für einfache Kostenkontrolle für A1 KundInnen.



Radio Ö1: Livestream des aktuellen Programms und Sendungen nachhören



Ö3: Livestream, Song-Informationen



KURIER.at: aktuelle Nachrichten, Bildergalerien und Videos



Die Presse: aktuelle Nachrichten, Bildergalerien und Videos



Krone.at: aktuelle Nachrichten, Bildergalerien und Videos

Info

Werbung in Apps

In den meisten kostenlosen Spiele-Apps wird sehr viel Werbung angezeigt. Das ist ziemlich lästig und manchmal lauern sogar Kostenfallen. Wenn Ihnen eine App sehr gut gefällt, kann es sich lohnen, für die werbefreie Version zu zahlen.











Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend und die Verbraucherzentrale Rheinland-Pfalz, 2019.

Broschüre, verfügbar als PDF oder Printversion, 75 Seiten.

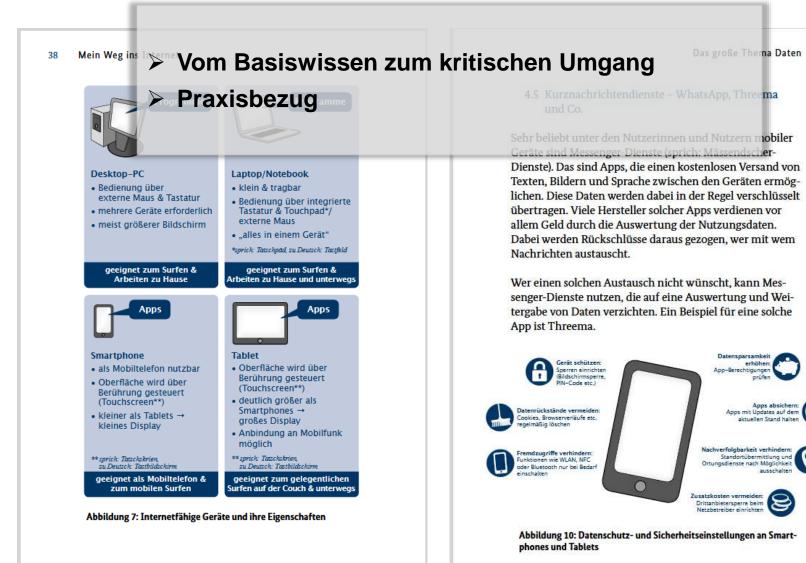
Zielgruppe: Einsteiger:in



Thematischer Inhalt:

- 1.) die verschiedenen Dienste und deren Nutzen
- 2.) Antworten auf Fragen zu den Themen Sicherheit und Datenschutz.
- 3.) welche Geräte, um das Internet zuverlässig nutzen zu können

Nie zu alt fürs Internet!



Anwendung in der Technikbegleitung

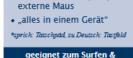


Mein Weg ins Internet



Desktop-PC

- Bedienung über externe Maus & Tastatur
- · mehrere Geräte erforderlich
- meist größerer Bildschirm



Arbeiten zu Hause und unterweg:

• Bedienung über integrierte

Tastatur & Touchpad*/

Laptop/Notebook

· klein & tragbar

geeignet zum Surfen & Arbeiten zu Hause



Smartphone

- · als Mobiltelefon nutzbar
- · Oberfläche wird über Berührung gesteuert (Touchscreen**)
- kleiner als Tablets → kleines Display

** sprich: Tatschskrien, zu Deutsch: Tastbildschirm

geeignet als Mobiltelefon & zum mobilen Surfen



Tablet

- Oberfläche wird über Berührung gesteuert (Touchscreen**)
- · deutlich größer als Smartphones → großes Display
- · Anbindung an Mobilfunk möglich
- ** sprich: Tatschskrien, zu Deutsch: Tastbildschirm

geeignet zum gelegentlichen Surfen auf der Couch & unterwegs

Abbildung 7: Internetfähige Geräte und ihre Eigenschaften

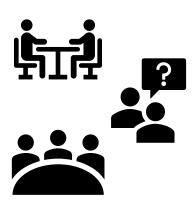
4.5 Kurznachrichtendienste - WhatsApp, Threema und Co.

Das große Thema Daten

Sehr beliebt unter den Nutzerinnen und Nutzern mobiler Geräte sind Messenger-Dienste (sprich: Mässendscher-Dienste). Das sind Apps, die einen kostenlosen Versand von Texten, Bildern und Sprache zwischen den Geräten ermöglichen. Diese Daten werden dabei in der Regel verschlüsselt übertragen. Viele Hersteller solcher Apps verdienen vor allem Geld durch die Auswertung der Nutzungsdaten. Dabei werden Rückschlüsse daraus gezogen, wer mit wem Nachrichten austauscht.

Wer einen solchen Austausch nicht wünscht, kann Messenger-Dienste nutzen, die auf eine Auswertung und Weitergabe von Daten verzichten. Ein Beispiel für eine solche App ist Threema.









BAGSO - Bundesarbeitsgemeinschaft der Senioren-Organisationen e.V.,2020, Broschüre, verfügbar als PDF und Printversion, 92 Seiten.

Zielgruppe: Einsteiger:in

Thematischer Inhalt:

- 1.) Überblick über die Möglichkeiten des Internets
- 2.) Aussprachehilfe der englischen Fremdwörter und kurze Definition



Farbliche Gestaltung

Durchgehende Navigationselemente

Kapitel 5 Suchen und finden

Herr Neumann hat es sich mit seinem Notebook und einem Kissen auf der Couch bequem gemacht und surft im Internet.

Sein Freund, Herr Meister, hat ihm einige Adressen von Suchmaschinen genannt, bei denen er Begriffe eintippen muss und dann eine Vielzahl von passenden Internet-Seiten aezeiat bekommt, Durch Anklicken öffnen sie sich und laden zum Schmökern ein.



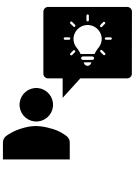
Suchmaschine

Das Internet ermöglicht es uns, Informationen zu den verschiedensten Themen zu erhalten. Sie finden alle zugänglich. Mit Hilfe einer Suchmaschine können Sie das Internet durchstöbern. Das heißt, die Suchmaschine durchsucht das ganze Inter- land verwendet werden.

net und findet die Internet-Seiten, in denen das von Ihnen gesuchte Wort oder mehrere Wörter vorkommen. Die bekannteste Suchmaschine heißt Google 82. Daher hat sich auch der Bezu jeder Ihrer Wissensfragen eine griff "googeln" für die Suche im Inter-Antwort und dies kostenfrei und für net eingebürgert. Doch gibt es auch noch andere Suchmaschinen, die allerdings nur von fünf Prozent aller Nutzerinnen und Nutzer in Deutsch-

82 Google, gesprochen: Gugel.





Unterschiedliche Wege ins Netz

Bedienungshilfen

Durch neue technische Hilfsmittel lassen sich viele Alltagsprobleme lösen. Wenn zum Beispiel im Alter die Sehschärfe und Feinmotorik nachlassen, kann die Bedienung technischer Geräte mühsam werden. Tablets und Smartphones sind zum einen intuitiv und leicht bedienbar, zum anderen haben sie in ihren Systemeinstellungen bereits Eingabehilfen (Bedienungshilfen) integriert, die Menschen mit Einschränkungen die Nutzung erleichtern bzw. ermöglichen.

TIPP



Einstellen von Bedienungshilfen

Dies sind z. B. die vorinstallierte Vorlese-Anwendung (Screenreader 22) oder die Textausgabe der Untertitel bei Videos. Zudem kann der Text vergrößert und mit hohem Kontrast dargestellt werden. Sie können Geräusche unterdrücken oder Hintergrundgeräusche reduzieren sowie die Reaktionszeit anpassen. Zudem lassen sich Tablets und Smartphones mit einer Vielzahl von Apps an individuelle Bedürfnisse anpassen.

22 Screenreader, gesprochen: Skrienrieder, engl., Bildschirmleseprogramm.

- Schritt für Schritt-Anleitung
- Vom Basiswissen zum kritischen Umgang
- **Praxisbezug**

Herr Neumann hat es sich mit seinem Notebook und einem Kissen auf der Couch beauem aemacht und surft im Internet.

Sein Freund. Herr Meister, hat ihm einige Adressen von Suchmaschinen genannt, bei denen er Begriffe eintippen muss und dann eine Vielzahl von passenden Internet-Seiten aezeiat bekommt. Durch Anklicken öffnen sie sich und laden zum Schmökern ein.



Suchmaschine

Das Internet ermöglicht es uns, Informationen zu den verschiedensten Themen zu erhalten. Sie finden Antwort und dies kostenfrei und für alle zugänglich. Mit Hilfe einer Suchmaschine können Sie das Internet durchstöbern. Das heißt, die Suchmaschine durchsucht das ganze Inter-

net und findet die Internet-Seiten, in denen das von Ihnen gesuchte Wort oder mehrere Wörter vorkommen. Die bekannteste Suchmaschine heißt Google 82. Daher hat sich auch der Bezu jeder Ihrer Wissensfragen eine griff "googeln" für die Suche im Internet eingebürgert. Doch gibt es auch noch andere Suchmaschinen, die allerdings nur von fünf Prozent aller Nutzerinnen und Nutzer in Deutschland verwendet werden.

82 Google, gesprochen: Gugel.





LFK, die Medienanstalt für BadenWürttemberg, das Ministerium für Ernährung, Ländlichen Raum und Verbraucherschutz Baden-Württemberg in Kooperation mit dem Volkshochschulverband Baden-Württemberg e.V. und der Verbraucherzentrale Baden-Württemberg e.V. 9 Module, 2020

Zielgruppe: Fortgeschrittener:in



Thematischer Inhalt:

- 1.) viele Informationen rund um das Thema Internet.
- 2.) Nachschlagewerk
- 3.) Die Lernhilfe "Smart Surfer Fit im digitalen Alltag" besteht aus 9 Modulen mit einem Themenschwerpunkt

In der Lernhilfe finden sich unterschiedliche Symbole:



Weiterführendes: Das entsprechende Thema wird an einer anderen Stelle der Lernhilfe erneut aufgegriffen und umfangreicher dargestellt.



Silver Tipps: Auf der Onlineplattform www.silver-tipps.de finden sich viele weiterführende Informationen rund um das Thema Sicherheit im Internet.



Link: Über die eingefügten Links sind weiterführende Informationen und andere Internetquellen zum Thema zu finden.



Fakt: Interessante Fakten werden im Text gesondert hervorgehoben.



Paragraf: Wer sich im rechtlichen Bereich weiterführend informieren will, findet an dieser Stelle die genauen Gesetzesbezeichnungen.

Begriffe, die mit einem Pfeil (3) markiert sind, werden im Anschluss an den Text in einem Glossar näher erläutert.

Gender-Hinweis: Gendergerechte Sprache ist ein wichtiges Thema. Deshalb wurde in der Lernhilfe mit der Gender-Schreibweise des Ministeriums für Familie, Frauen, Jugend, Integration und Verbraucherschutz Rheinland-Pfalz gearbeitet und das Gender-Sternchen (*) genutzt, um alle Leser*innen gleichermaßen anzusprechen.

- Durchgängige Navigationselemente, wiederkehrende Elemente
- Übersichtlich Darstellung

MODUL 3 | Unterhaltungsmöglichkeiten im Internet |

Plattform	Beschreibung	Inhalte	Link www.twitch.tv	
Twitch	Twitch ist ein Videoportal, das zu Amazon gehört. Hauptzielgruppe der Plattform sind Videospieler*innen. Ein besondierer Schwerpunkt liegt auf der Übertragung von E-Sport-Events.	Über Twitch werden hauptsächlich Videospiele live übertragen. Nutzerfinnen können selbst Videos live streamen oder anderen beim Spielen zuschauen, sich über einen Chat miteinander unterhalten und gegenseitig Tipps geben.		
Vimeo	Vimeo ist ein Anagramm des englischen Begriffs "movie" ("Film"). Der Dienst bietet die Möglichkeit, hochaufgelöste Videos ins Netz zu stellen oder anzuschauen, aber auch © Livestreams zu emp- fangen oder selbst anzubieten.	n Begriffs sich Vimeo gezielt an). Der Dienst Nutzer*innen, die anderen glichkeit, qualitativ hochwertige te Videos ellen oder für die eige- aber auch ne Website, zur Verfü- gung stellen möchten.		
YouTube	YouTube ist eine der ältesten und meistge- nutzten Plattformen für Webvideos in vielen Sprachen und gehört dem Internetriesen Google.	Von kurzen Katzenvideos über aufwendige Doku- mentationen bis hin zu Liveübertragungen und Sendungen öffentlich- rechtlicher sowie privater Medien: YouTube hält eine riesige Fülle an Inhalten bereit.	www.youtube.com	

Selbst aktiv werden und Videos ins Netz stellen

Um in einer Videoplattform selbst aktiv zu werden, benötigt man dort zunächst ein Benutzerkonto. Saccount genannt. Meistens kann dieses unkompliziert und kostenlos eingerichtet werden. Einige Videoplattformen, wie Vimeo, bieten aber auch kostenpflichtige Premiumdienste an, über die man dann zum Beispiel mehr Speicherplatz bekommt oder mehrere Liveübertragungen gleichzeitig starten kann.



Dubiose Streamingportale locken Nutzer*innen in Abo-Fallen: https://s.rlp.de/mXLQS



Anwendung in der Technikbegleitung

In der Lernhilfe finden sich unterschiedliche Symbole:



Weiterführendes: Das entsprechende Thema wird an einer anderen Stelle der Lernhilfe erneut aufgegriffen und umfangreicher dargestellt.



Silver Tipps: Auf der Onlineplattform www.silver-tipps.de finden sich viele weiterführende Informationen rund um das Thema Sicherheit im Internet



Link: Über die eingefügten Links sind weiterführende Informationen und andere Internetquellen zum Thema zu finden.



Fakt: Interessante Fakten werden im Text gesondert hervorgehoben.



Paragraf: Wer sich im rechtlichen Bereich weiterführend informieren will, findet an dieser Stelle die genauen Gesetzesbezeichnungen.

Begriffe, die mit einem Pfeil (3) markiert sind, werden im Anschluss an den Text in einem Glossar näher erläutert.

Gender-Hinweis: Gendergerechte Sprache ist ein wichtiges Thema. Deshalb wurde in der Lernhilfe mit der Gender-Schreibweise des Ministeriums für Familie, Frauen, Jugend, Integration und Verbraucherschutz Rheinland-Pfalz gearbeitet und das Gender-Sternchen (*) genutzt, um alle Leser*innen gleichermaßen anzusprechen.

- > Schritt-für-Schritt-Anleitungen
- Weiterführende Links zum Vertiefen der Inhalte

JL 3 Unterhaltungsmöglichkeiten im Internet	1
---	---

Plattform	Beschreibung	Inhalte	Link www.twitch.tv	
Twitch	Twitch ist ein Videoportal, das zu Amazon gehört. Hauptzielgruppe der Plattform sind Video- spieler*innen. Ein beson- dierer Schwerpunkt liegt auf der Übertragung von E-Sport-Events.	Über Twitch werden hauptsächlich Videospiele live übertragen. Nutzerfinnen können selbst Videos live streamen oder anderen beim Spielen zuschauen, sich über einen Chat miteinander unterhalten und gegenseitig Tipps geben.		
Vimeo	Vimeo ist ein Anagramm des englischen Begriffs "movie" ("Film"). Der Dienst bietet die Möglichkeit, hochaufgelöste Videos ins Netz zu stellen oder anzuschauen, aber auch © Livestreams zu emp- fangen oder selbst anzubieten.	Als Videoplattform richtet sich Vimeo gezielt an Nutzer*innen, die anderen qualitativ hochwertige Videoinhalte, zum Beispiel für die eigene Website, zur Verfügung stellen möchten. Ein Schwerpunkt ist zudem die Bereitstellung von Liveübertragungen.	www.vimeo.com	
YouTube ist eine der ältesten und meistge- nutzten Plattformen für Webvideos in vielen Sprachen und gehört dem Internetriesen Google.		Von kurzen Katzenvideos über aufwendige Doku- mentationen bis hin zu Liveübertragungen und Sendungen öffentlich- rechtlicher sowie privater Medien: YouTube hält eine riesige Fülle an Inhalten hereit	www.youtube.com	

Selbst aktiv werden und Videos ins Netz stellen

Um in einer Videoplattform selbst aktiv zu werden, benötigt man dort zunächst ein Benutzerkonto, 3 "Account" genannt. Meistens kann dieses unkompliziert und kostenlos eingerichtet werden. Einige Videoplattformen, wie Vimeo, bieten aber auch kostenpflichtige Premiumdienste an, über die man dann zum Beispiel mehr Speicherplatz bekommt oder mehrere Liveübertragungen gleichzeitig starten kann.



cken Nutzer*innen in https://s.rlp.de/mXLQ5











Links zu Quellen und Materialien (Auswahl)

Servicestelle "Bildung und Lernen im Alter"

https://www.wissensdurstig.de/

DigitalPakt Alter

https://www.digitalpakt-alter.de/wissen-vermitteln/materialien-methoden/

Digital-Kompass

https://www.digital-kompass.de/materialien

Digitaler Engel

https://www.digitaler-engel.org/

Silver Tipps

https://www.silver-tipps.de/

Landesmedienzentrum BW

https://www.lmz-bw.de/angebote/angebote-fuer/seniorinnen-und-senioren

Landesanstalt für Kommunikation BW

https://www.lfk.de/medienkompetenz/seniorinnen-und-senioren

Bildung und Digitalisierung im Alter | BMFSFJ

https://www.bmfsfj.de/bmfsfj/themen/aeltere-menschen/aktiv-im-alter/bildung-und-digitalisierung-im-alter-183028

Youngcaritas

https://www.youngcaritas.de/material/



Links zu Quellen und Materialien (Auswahl)

Servicestelle "Bildung und Lernen im Alter"

https://www.wissensdurstig.de/

DigitalPakt Alter

https://www.digitalpakt-alter.de/wissen-vermitteln/materialien-methoden/

Digital-Kompass

https://www.digital-kompass.de/materialien

Digitaler Engel

https://www.digitaler-engel.org/

Silver Tipps

https://www.silver-tipps.de/

Landesmedienzentrum BW

https://www.lmz-bw.de/angebote/angebote-fuer/seniorinnen-und-senioren



Fragen und weitere Anregungen

Haben Sie noch Fragen?

Haben Sie Fragen zu den vorgestellten Materialien?



Fragen Break-out-Gruppe

 Welche weiteren Materialien halten Sie für sinnvoll, um die Technikbegleitung zu unterstützen?



 Welche Erfahrungen haben Sie bisher mit dem Einsatz von Materialien in der Technikbegleitung gesammelt, und was hat sich dabei bewährt?

Ergebnisse aus den Break-out-Gruppen 1

Einige Tipps und Tricks aus der Technikbegleitung

- Herausforderung: es gibt Unmengen von Material, wie wählt man die richtige Lernhilfe aus;
 die Orientierungshilfe schließt hier eine wichtige Lücke!
- Task Cards zur Zusammenstellung der Lernhilfen nutzen <u>https://www.taskcards.de/</u>
- Youtube Videos einsetzen, hier z.B. Helga hilft
 https://www.silver-tipps.de/category/helga-hilft/
 https://www.youtube.com/playlist?list=PLoD8UF1XvMdNsGpmGXlhSNZ9V7ERvWw4G
- Denkanstösse SWR: Tag des (digitalen) Zebratreifens vom SWR <u>https://www.kirche-im-swr.de/beitraege/?id=36002</u>



Ergebnisse aus den Break-out-Gruppen 2

Einige Tipps und Tricks aus der Technikbegleitung

- Empfehlung der Lern-App "Starthilfe Digital Dabei" ("sehr gut geeignet!") https://www.lfk.de/medienkompetenz/seniorinnen-und-senioren/lern-app-starthilfe-digital-dabei
- "Analoger Methodenkoffer" mit Geräten, die das Smartphone heute ersetzt von Siegbert Schlor sowie "digitalen Methodenkoffer" zu Smart Home von Dieter Giehmann https://www.digital-kompass.de/materialien/niederschwellige-zugaenge-fuer-aeltere-zu-smart-home-mit-einem-digitalen-methodenkoffer
- Nützliche App um Interesse zu wecken z.B. Too Good To Go (Lebensmittelrettung)



Ein Tablet/Smartphone kann mehr und ersetzt häufig schon ... Auszug Vortrag Schlor vom Jan. 2020 beim Digital Kompass

Taschenlampe, Fotoalbum, Landkarte, E-Book, Fotoapparat, Adressbuch, Foto-, Audio- und Videoverzeichnis, Übersetzer, TV, Radio, Fernbedienung für TV, Fahrradcomputer, Navigationsgerät, Diaprojektor, Filmvorführapparat, Fremdenverkehrsführer, Infos zu Sehenswürdigkeiten, Uhr, Datum, Kalender, Diktiergerät, Wörterbuch, Zeitung (Abo), To-Do-Liste, Notizzettel, Lexikon, Fotobearbeitung, Infos aus dem Internet, Ausdrucken lassen statt Abschreiben, Abos der Discounter, Videotelefonie, Videokonferenzsysteme, Kochbuch, Verbindung zum externen Datenträger, Schallplattenspieler, Tonband, Taschenrechner, den Urlaubsort zu Hause erkunden, Unwetterwarnungen, Preise mobil vergleichen, ...

=> wissen Sie noch mehr Beispiele?

Siegbert Schlor für den

Herzlichen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Zur Projektwebseite: https://dibiwohn.org

