



Darum geht es

DAS ZUSAMMENSPIEL

Gemeinsames Spielen von Rate- oder Wissensspielen.

Dauer

45 Minuten

Gruppengröße

ab 2 Personen

Sie brauchen

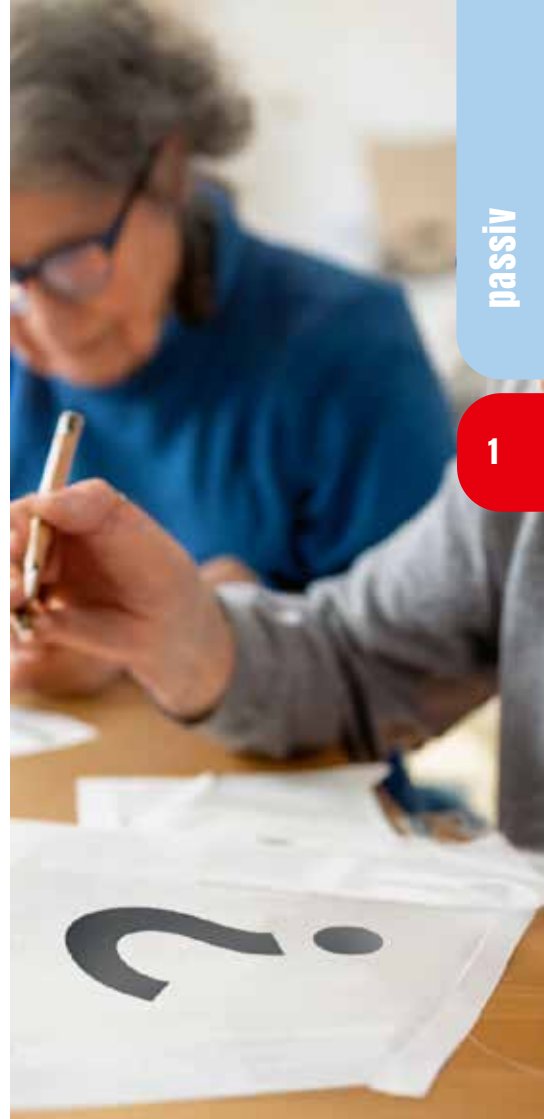


Das Zusammenspiel

- angemessene Räumlichkeiten
- Internet (WLAN)
- Endgerät
- Beamer oder TV-Gerät mit Audioausgang
- Quiz, z. B. „Wer wird Millionär?“
- geeignete Links, Apps und Ideen finden Sie auf www.dibiwohn.org

Ziele

- Sensibilisierung für die vielseitigen Möglichkeiten digitaler Mediennutzung
- Aktivierung
- Räume schaffen, um soziale Kontakte zu knüpfen und sich auszutauschen



So geht's:

Vorbereitung:

1. Bereiten Sie die Räumlichkeiten so vor, dass alle Teilnehmenden den Bildschirm/ Beamer sehen können. Testen Sie, ob reibungslos übertragen werden kann und der Ton in angemessener Lautstärke zu hören ist.
2. Variante 1: Drucken Sie pro Gruppe vier Zettel mit den Antwortmöglichkeiten A, B, C, und D aus.
Variante 2: Drucken Sie für alle Teilnehmenden vier Zettel mit den Antwortmöglichkeiten A, B, C, und D aus.

Durchführung:

1. Übertragen Sie das Spiel mithilfe eines Smart-TVs oder Beamers.
2. Moderieren Sie die Fragen an.
3. Geben Sie den Gruppen 1-2 Minuten Zeit, um sich auszutauschen.
4. Lassen Sie die Gruppen oder die Teilnehmenden ihre Antwort verkünden, indem sie einen der vier Zettel zeigen.
5. Moderieren Sie anschließend die richtige Antwort.
6. Wiederholen Sie den Prozess entsprechend des vorgesehenen zeitlichen Rahmens.

Tipps:

Bedenken Sie hinsichtlich der Zielgruppe Folgendes:

- Wie werden die Gruppen zusammengesetzt?
- Welches Quiz ist zu wählen?
- Welcher Schwierigkeitsgrad ist passend?

