



NÄCHSTES LEVEL

Darum geht es

Gemeinsames Spielen von spielebasierten Anwendungen oder Onlinespielen – entweder zusammen an einem Gerät oder online mit-/gegeneinander.

Dauer

30-45 Minuten

Gruppengröße

2-8 Personen

Sie brauchen

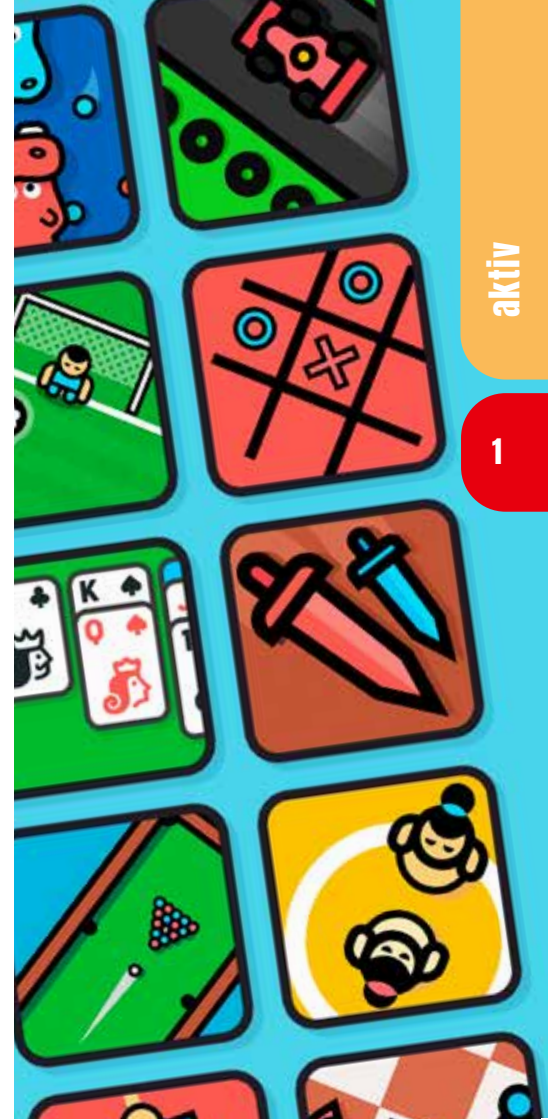


1A Nächstes Level

- angemessene Räumlichkeiten
- Internet (WLAN)
- (geliehene) Endgeräte
- Onlinespiele oder Spiele-Apps
- geeignete Links, Apps und Ideen finden Sie auf www.dibiwohn.org

Ziele

- Sensibilisierung für die vielseitigen Möglichkeiten digitaler Mediennutzung
- Förderung anwendungsbezogener Kompetenzen
- Aktivierung
- Förderung der Motorik
- Räume schaffen, um soziale Kontakte zu knüpfen und sich auszutauschen



So geht's:

Vorbereitung:

1. Stellen Sie die Tische so, dass sich zwei Teilnehmende gegenübersetzen können, aber auch die Möglichkeit haben, zwischen den Sitzplätzen zu wechseln.
2. Lassen Sie die App im Vorfeld installieren oder gehen Sie die ersten Schritte gemeinsam im Plenum vor (planen Sie hierfür mehr Zeit ein).
3. Alle Endgeräte müssen einen Zugang zum Internet besitzen.

Durchführung:

1. Die Teilnehmenden finden sich in Paaren zusammen.
2. Anschließend probieren alle gemeinsam die Spiele der App aus.
3. Lassen Sie die Teilnehmenden nach einer bestimmten Zeit rotieren oder sich selbstständig neu zuordnen.
4. Öffnen Sie den Raum für eine gemeinsame Reflexion.



Tipps:

- Die Anwendung kann insgesamt, aber insbesondere motorisch und sensorisch herausfordernd sein. Achten Sie hierbei auf einen sensiblen Umgang, Schritt-für-Schritt-Anleitungen und das Üben in einem sicheren Rahmen. Eingabestifte (Touchpens), vergrößerte Schrift, erhöhter Kontrast usw. können hilfreich sein.
- Da es bei der Nutzung der App immer zu Schwierigkeiten kommen kann, achten Sie darauf, dass Sie ausreichende Unterstützung anbieten können oder ziehen Sie eine weitere Person hinzu.